**User story 15.** 8 story points   
*Als gebruiker wil ik een matchingsgetal zien, zodat ik weet hoe goed ik bij een persoon pas.*

* Er wordt een matchingsgetal gegenereerd tussen 2 profielen
* Het algoritme achter het matchingsgetal gebruikt de antwoorden van de matchingquiz
* Het matchingsgetal wordt getoond als een match bekeken wordt
* De gegevens van de profielen worden met elkaar vergeleken
* Er wordt een matching percentage weergegeven
* Er moet weergegeven worden wat er met elkaar gemeen is
* Er moet weergegeven worden wat er niet met elkaar gemeen is

**Veranderingen:**

* MatchingQuizAnswers.cs toegevoegd(enums)  
  *Voor elke vraag heb ik de antwoordopties in een enum gezet. De antwoorden die de gebruiker geeft worden als int in de database opgeslagen. Met de methode GetEnumValueByIndex() in MatchInfoScreen.xaml.xs kunnen deze integers omgezet worden in logisch antwoord(bijv. ‘een beetje’ of ‘heel erg’) zodat de gebruiker begrijpt wat er bedoelt wordt bij het inzien van de antwoorden.*
* MatchInfoScreen toegevoegd  
  *Het volledige scherm “MatchInfoScreen” bestaande uit MatchInfoScreen.xaml in de map Views en MatchInfoScreen.xaml.cs in de map Controllers heb ik nieuw toegevoegd. Dit scherm geeft een tabel weer waarin de antwoorden op de matchingquiz van de huidige gebruiker en geselecteerde gebruiker getoond en vergeleken worden.*
* SetMatchingPercentage(), CalculateMatchingNumber(), AnswerFilledIn(), GetColorCode() en ViewAnswers\_Click() toegevoegd aan ProfileDetails